

Guide de référence rapide pour les élèves



INFORMATIK-BIBER SCHWEIZ
CASTOR INFORMATIQUE SUISSE
CASTORO INFORMATICO SVIZZERA

1

Annotations: A (URL), B (Connexion), C (Identifiant/Mot de passe)

Start!

2

Annotations: 1 (Titre), 2 (Tâche précédente), 3 (Tâche suivante), 4 (Compte à rebours), 5 (Question), 6 (Remarque), 7 (Enregistrer), 8 (Effacer), 9 (Catégorie), 10 (Liste des tâches), 11 (Réponse enregistrée), 12 (En cours), 13 (Tâches bonus), 14 (Finir le concours), 15 (Zone de réponse)

- ① Titre de la tâche
- ② Tâche précédente
- ③ Tâche suivante
- ④ Compte à rebours de 40 min
- ⑤ Question
- ⑥ Remarque sur la résolution de la question
- ⑦ N'oublie pas d'enregistrer ta réponse!
- ⑧ Supprimer la réponse, recommencer.
- ⑨ Catégorie d'âge
- ⑩ Liste des tâches: cliquer sur une tâche pour l'ouvrir.
- ⑪ Une réponse à été enregistrée pour cette tâche
- ⑫ Cette tâche est en cours
- ⑬ Tâches bonus: à résoudre pour se qualifier pour la finale
- ⑭ Pour terminer le concours. Ensuite, les réponses ne sont plus modifiables.
- ⑮ La zone de réponse, qui peut être de plusieurs types.

Une des quatre images montre le parapluie d'Anna. Laquelle?

x Effacer la réponse

Clique sur la bonne image.

Combien de pommes y a-t-il sur l'arbre après la dernière visite?

3 pommes 7 pommes 17 pommes 31 pommes

x Effacer la réponse

Clique sur la bonne réponse.

Sur quelles collines le robot a-t-il planté des graines de carottes?

Glisse les graines sur les bonnes collines. Quand tu as fini, clique sur «Enregistrer la réponse».

Enregistrer la réponse x Effacer la réponse

Fais glisser les object au bon endroit.

Où se cache le trésor?

Clique sur la bonne case. Quand tu as fini, clique sur «Enregistrer la réponse».

Enregistrer la réponse x Effacer la réponse

Clique sur l'image pour sélectionner le bon élément.

Peux-tu aider le frère d'Anja à dissimuler son méfait?

Place un autre objet à la place de la fraise et enlève exactement une branche. L'œuvre d'art modifiée doit respecter la règle d'Anja.

Clique sur le point d'interrogation jusqu'à ce que l'objet désiré apparaisse. Clique sur une branche pour l'enlever; clique à nouveau pour la remettre.

Enregistrer la réponse x Effacer la réponse

Clique sur l'image pour l'ajuster correctement.