

Bravo pour ce concours Castor Informatique,
c'est génial et cool, ça me plaît bien!
élève, HarmoS 5-6

J'ai fait le concours moi-même
le vendredi soir après toutes mes
classes et j'ai trouvé que les
tâches étaient excellentes. Tous
mes élèves ont adoré passer le
concours et ils m'ont demandé
de le refaire l'année prochaine!
Enseignant au gymnase

Découvre le castor
qui est en toi...
et participe
au concours
Castor Informatique!



SVIASSI
HÄSLERSTIFTUNG

QUOI?

Des énigmes passionnantes
pour tous les élèves
dès la 5e primaire
jusqu'à la fin du gymnase

- en ligne
- sans prérequis
- gratuit
- avec des prix

POURQUOI?

Découvrir les concepts de la
science informatique de façon
ludique: « Formons les futurs
inventeurs et créateurs
technologiques, pas seulement
les consommateurs. »

COMMENT?

Les enseignant-e-s s'annoncent
ici: <https://www.castor-informatique.ch/fr/teilnehmen/>



INFORMATIK-BIBER SCHWEIZ
CASTOR INFORMATIQUE SUISSE
CASTORO INFORMATICO SVIZZERA

Sponsors et partenaires :

ETH Zürich, HEP Vaud, PH FHNW, SUPSI-DFA,
OXON (Oxocard), educaTEC, Senarclens Leu &
Partner, Standortförderung Amt für Wirtschaft u.
Arbeit Kanton ZH, UBS Schweiz, Verkehrshaus
Luzern, Schweiz. Akademie der Techn.
Wissenschaften SATW, Bischofberger AG



Bravo pour ce concours Castor Informatique,
c'est génial et cool, ça me plaît bien!
élève, HarmoS 5-6

J'ai fait le concours moi-même
le vendredi soir après toutes mes
classes et j'ai trouvé que les
tâches étaient excellentes. Tous
mes élèves ont adoré passer le
concours et ils m'ont demandé
de le refaire l'année prochaine!
Enseignant au gymnase

Découvre le castor
qui est en toi...
et participe
au concours
Castor Informatique!



SVIASSI
HÄSLERSTIFTUNG

QUOI?

Des énigmes passionnantes
pour tous les élèves
dès la 5e primaire
jusqu'à la fin du gymnase

- en ligne
- sans prérequis
- gratuit
- avec des prix

POURQUOI?

Découvrir les concepts de la
science informatique de façon
ludique: « Formons les futurs
inventeurs et créateurs
technologiques, pas seulement
les consommateurs. »

COMMENT?

Les enseignant-e-s s'annoncent
ici: <https://www.castor-informatique.ch/fr/teilnehmen/>



INFORMATIK-BIBER SCHWEIZ
CASTOR INFORMATIQUE SUISSE
CASTORO INFORMATICO SVIZZERA

Sponsors et partenaires :

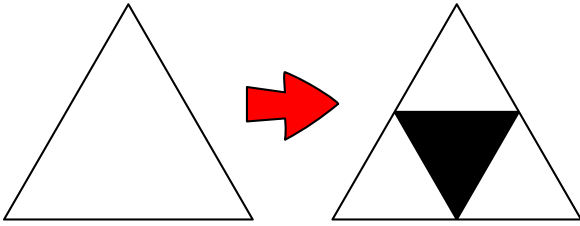
ETH Zürich, HEP Vaud, PH FHNW, SUPSI-DFA,
OXON (Oxocard), educaTEC, Senarclens Leu &
Partner, Standortförderung Amt für Wirtschaft u.
Arbeit Kanton ZH, UBS Schweiz, Verkehrshaus
Luzern, Schweiz. Akademie der Techn.
Wissenschaften SATW, Bischofberger AG



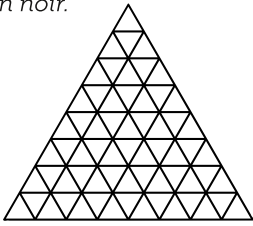
Triangle de Sierpiński

HarmoS 11/12 : moyen ; HarmoS 13-15 : facile

Pour obtenir un triangle de Sierpiński, on dessine d'abord un triangle équilatéral blanc, puis on procède étape par étape. À chaque étape, chaque triangle blanc existant est divisé en quatre triangles plus petits et celui du centre est coloré en noir, comme montré ci-dessous :



Dessine la figure obtenue après trois étapes. Pour cela, colorie les bons petits triangles en noir.



INFORMATIK-BIBER SCHWEIZ
CASTOR INFORMATIQUE SUISSE
CASTORO INFORMATICO SVIZZERA

<https://www.castor-informatique.ch>

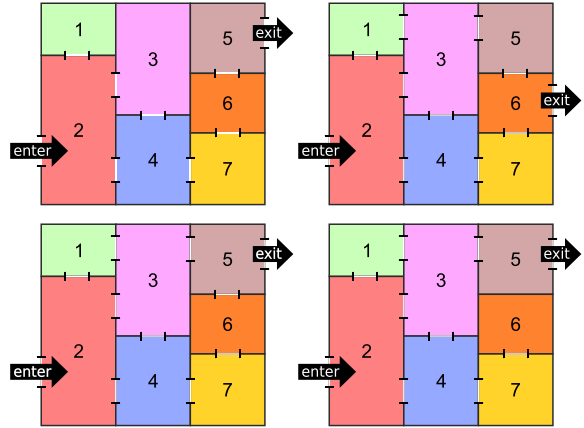


Visite de musée

HarmoS 5/6 : moyen

Quatre plans au sol sont proposés pour la construction d'un nouveau musée. Chaque plan comporte les sept pièces 1 à 7. Les pièces doivent être arrangées de façon à ce que les visiteurs puissent visiter toutes les pièces sans passer deux fois par la même pièce. Les visiteurs commencent la visite à l'entrée « enter » et quittent le musée par la sortie « exit ».

Quel plan au sol permet aux visiteurs d'entrer et de sortir de chaque pièce exactement une fois ?

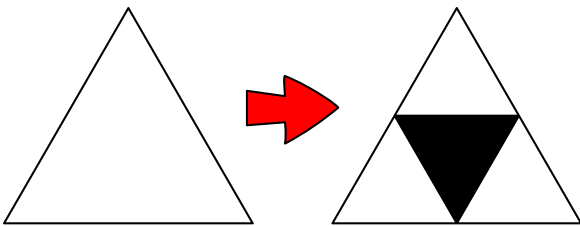


Vous trouverez la solution ainsi que bien d'autres énigmes dans les archives du concours, disponibles en ligne gratuitement.

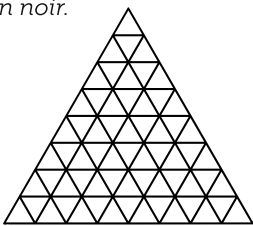
Triangle de Sierpiński

HarmoS 11/12 : moyen ; HarmoS 13-15 : facile

Pour obtenir un triangle de Sierpiński, on dessine d'abord un triangle équilatéral blanc, puis on procède étape par étape. À chaque étape, chaque triangle blanc existant est divisé en quatre triangles plus petits et celui du centre est coloré en noir, comme montré ci-dessous :



Dessine la figure obtenue après trois étapes. Pour cela, colorie les bons petits triangles en noir.



INFORMATIK-BIBER SCHWEIZ
CASTOR INFORMATIQUE SUISSE
CASTORO INFORMATICO SVIZZERA

<https://www.castor-informatique.ch>

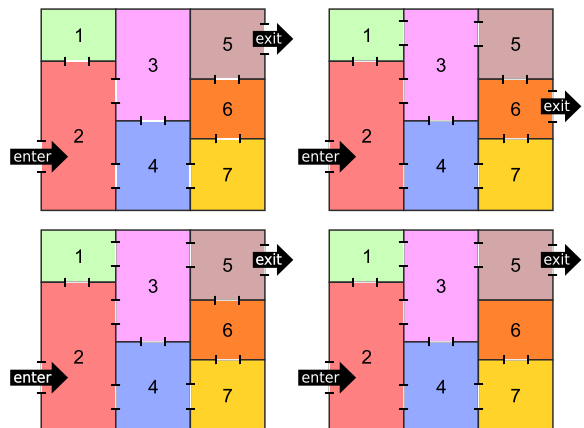


Visite de musée

HarmoS 5/6 : moyen

Quatre plans au sol sont proposés pour la construction d'un nouveau musée. Chaque plan comporte les sept pièces 1 à 7. Les pièces doivent être arrangées de façon à ce que les visiteurs puissent visiter toutes les pièces sans passer deux fois par la même pièce. Les visiteurs commencent la visite à l'entrée « enter » et quittent le musée par la sortie « exit ».

Quel plan au sol permet aux visiteurs d'entrer et de sortir de chaque pièce exactement une fois ?



Vous trouverez la solution ainsi que bien d'autres énigmes dans les archives du concours, disponibles en ligne gratuitement.